**MSSV: 21522683**

**Lớp: IT007.N17.1**

**Họ tên: Phan Trọng Tính**

**BÁO CÁO THỰC HÀNH HDH LAB 4**

* Tự kiểm tra kết quả của chương trình và gỡ lỗi nếu cần thiết. Sau đó bổ sung code để tính average waiting time và average turnaround.
* Source code FCFS sau khi gỡ lỗi và bổ sung:

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

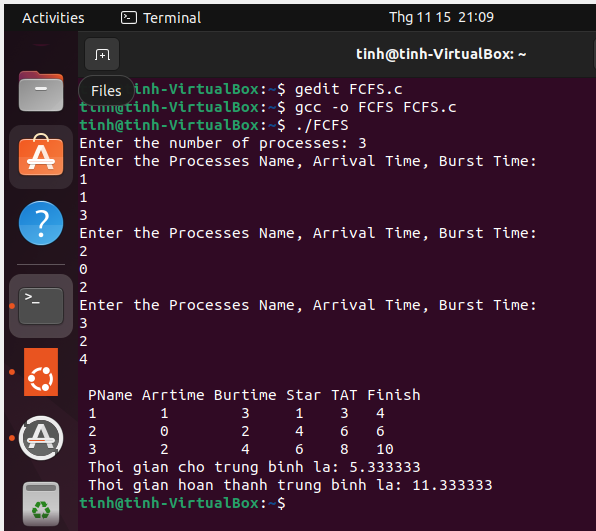
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

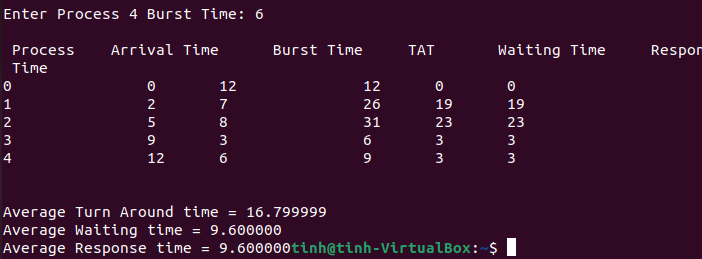
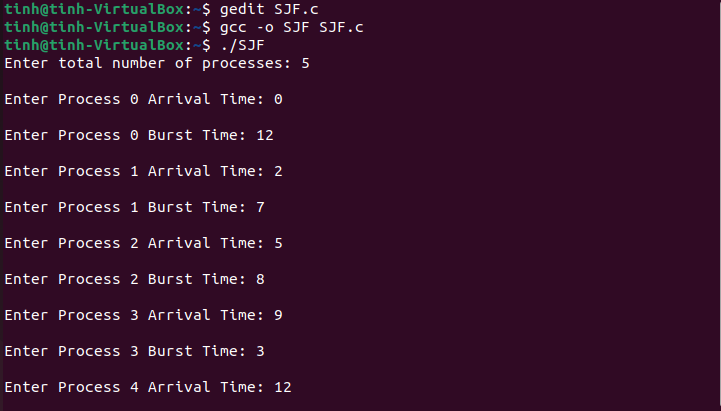
Kết quả chạy thử:



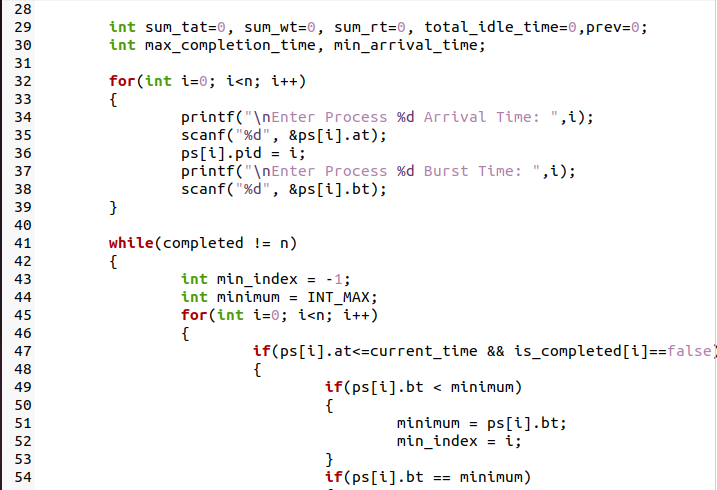
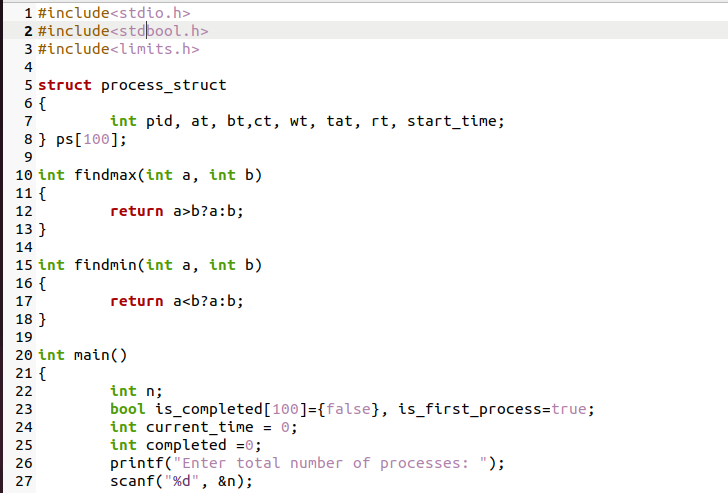
**Câu 1: Viết chương trình mô phỏng giải thuật SJF với các yêu cầu sau:**

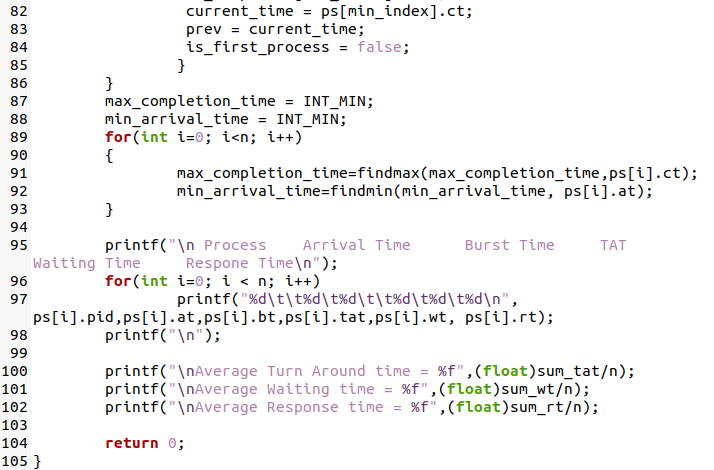
* **Nhập số lượng process**
* **Nhập process name, arrival time, burst time**
* **In ra Process name, response time, waiting time, turnaround time, average waiting time, average turnaround time**

Kết quả chạy SJF:



Source code SJF với ngôn ngữ C:

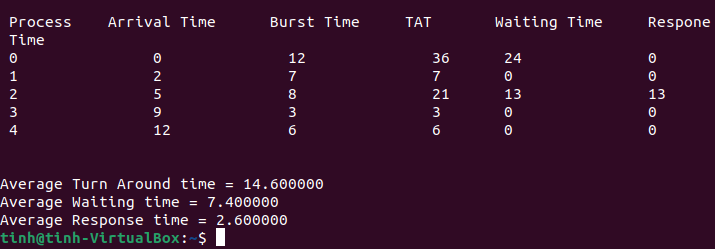
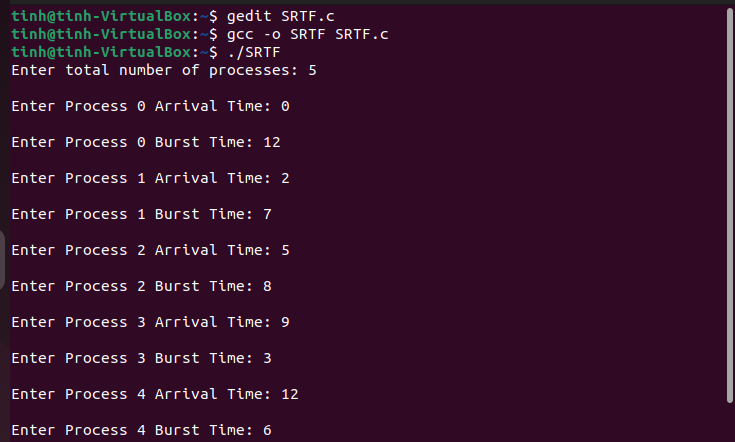
Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

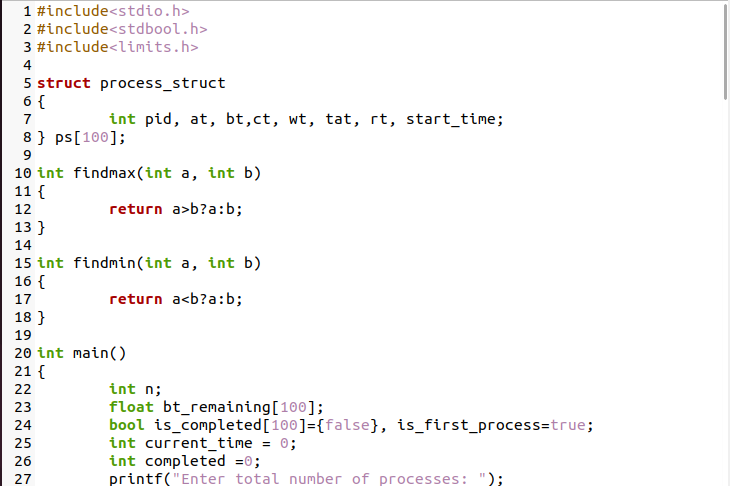
**Câu 2: Viết chương trình mô phỏng giải thuật SRT với các yêu cầu sau:**

**Nhập số lượng process. Nhập process name, arrival time, burst time. In ra Process name, response time, waiting time, turnaround time, average waiting time, average turnaround time.**

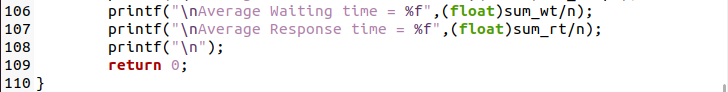
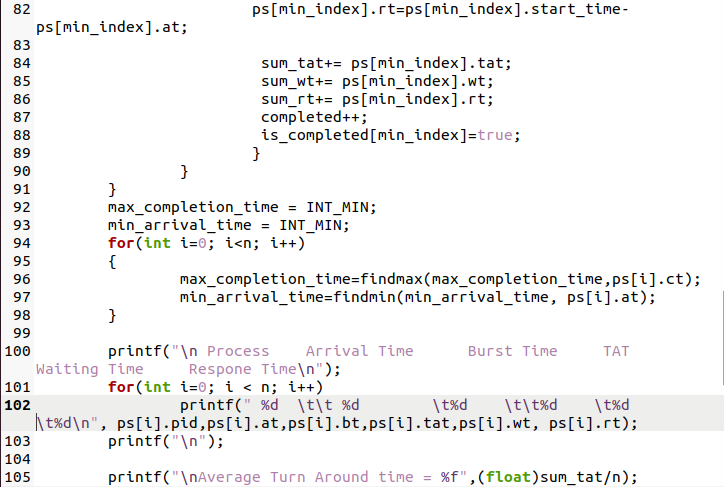
Kết quả chạy source code SRTF với ngôn ngữ C:



Source code giải thuật SRTF bằng ngôn ngữ C:

Ảnh có chứa văn bản

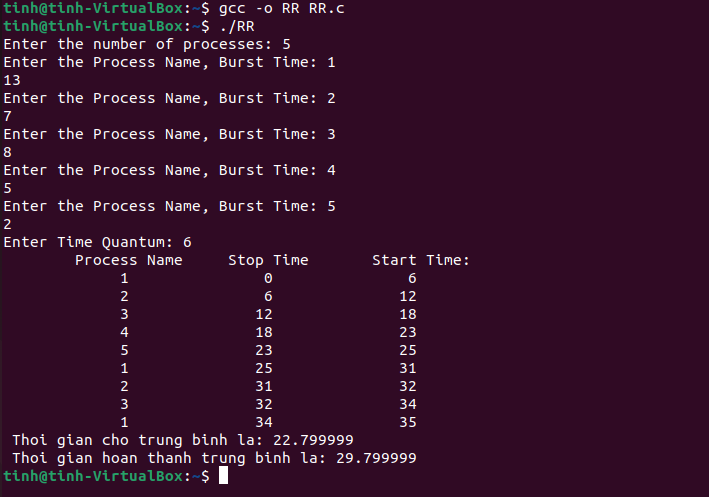
Mô tả được tạo tự độngẢnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động

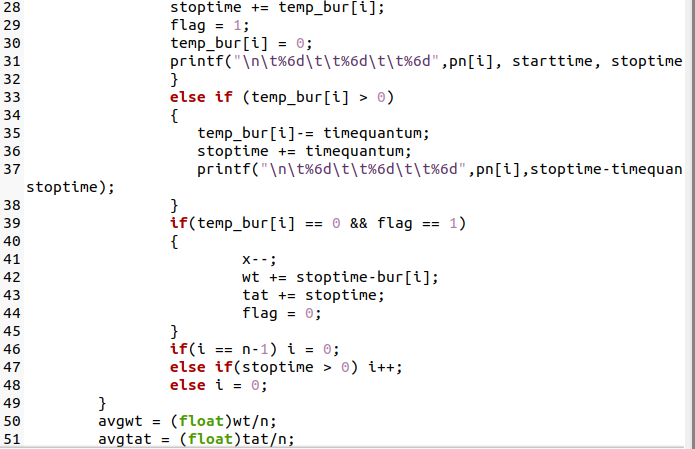
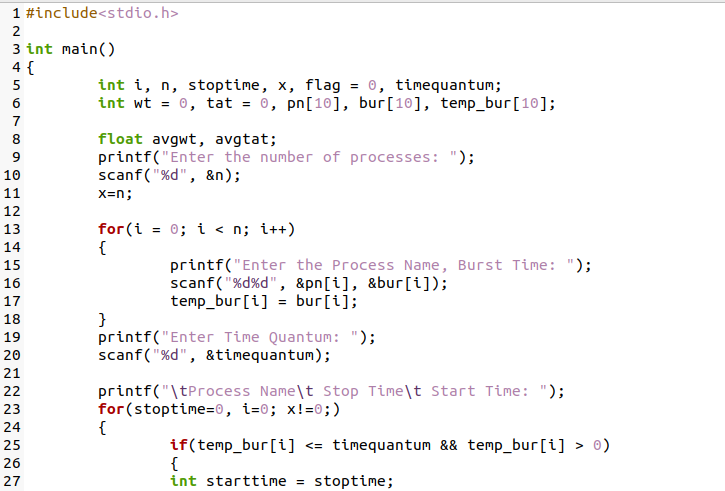
**Câu 3: Viết chương trình mô phỏng giải thuật RR với các yêu cầu sau (giả sử tất cả các tiến trình đều có arrival time là 0):**

* **Nhập số process.**
* **Nhập quantum time.**
* **Nhập process name, burst time.**
* **In ra Gantt chart với các thông số: process name, start processor time, stop processor time.**
* **In ra average waiting time và average turnaround time.**

Kết quả chạy source code của giải thuật Round Robin:



Source code RR với ngôn ngữ C:

Ảnh có chứa văn bản

Mô tả được tạo tự động